*Estruturas de Dados Profª. Camile Bordini*

**LISTA 4 – Alocação Dinâmica de Matrizes e Structs**

1. Crie uma matriz **A** de inteiros com ***n*** linhas e **m** colunas (onde ***n*** e ***m*** são valores inteiros fornecidos pelo usuário). A matriz deve ser alocada dinamicamente na memória depois que o usuário entrar com o valor ***n*** e ***m***. Após, preencha o conteúdo da matriz com os valores dos números inteiros sequenciais a partir de um valor ***K*** informado pelo usuário (exemplo: para ***k=20***: 20, 21, 22, 23...) até a quantidade que couber. Imprima a matriz na sequência e libere a memória ao final.

2. Crie uma struct que serve para registrar ***n*** eventos (***n***: informado pelo usuário) e imprime suas informações ao final. Neste registro devem constar:

- o nome do evento (*string*);

- o preço do ingresso (*float*).

- os dias do mês que o evento irá ocorrer (ex: 04, 15 e 27), em um *vetor de inteiros*;

*Obs1: você deve reservar memória apenas para a quantidade de eventos* ***n*** *informada pelo usuário, ou seja, alocar dinamicamente o vetor de eventos.*

*Obs2: a quantidade de dias de cada evento pode ser estática (por exemplo: 3 dias para cada um dos* ***n*** *eventos).*

3. Modifique o exercício anterior para que o vetor que armazena os dias do evento seja alocado dinamicamente também, ou seja, para cada um dos ***n*** eventos, há uma quantidade ***quant*** de dias em que ele ocorrerá, sendo ***quant*** também informado pelo usuário para cada evento. Imprima as informações de todos os eventos ao final.